



# TEAM BUILDING INDOOR

## " DESAFÍO TOTAL "

## Team Building Indoor

Team Building es una filosofía de trabajo donde los participantes son vistos como integrantes de grupos interrelacionados y no solo como miembros individuales. Team Building consiste en un conjunto de dinámicas orientadas a entender como esos grupos funcionan y se comportan.

Las actividades de 'Team Building' o de 'Construcción de Equipos' son actividades orientadas a la capacitación y formación del RECURSO HUMANO. Hoy en día el CAPITAL HUMANO de una empresa tiene un valor inestimable y todas las acciones dirigidas a su mejora son claves para el rendimiento y la mejora de la competitividad de las organizaciones.

### ¿Por qué Team Building?

- Mejora las relaciones interpersonales dentro de la empresa.
- Logra que los grupos mejoren su cohesión interna.
- Promueve la capacitación e integración de los recursos humanos desde un enfoque dinámico.
- Promueve la comunicación y confianza individual y con respecto al grupo
- Fortalece la cooperación, la tolerancia y el respeto.
- Promueve, desarrolla y mejora actitudes de liderazgo
- Incrementa la creatividad y el pensamiento flexible.
- Fomenta el aprendizaje a través de experiencias.
- Incrementa la flexibilidad en el logro de habilidades y destrezas
- Mejora el rendimiento general de los grupos en ambientes divertidos y relajados.
- Mejora la productividad en comparación a otros grupos donde sus miembros solo actúan en forma individualista.
- Incrementa la innovación y la competitividad de las organizaciones.

# Team Building Indoor

- Fomentan la actitud 'goal-oriented' y el mantener a su equipo en el camino hacia la meta.
- Favorecen la confianza entre los miembros del equipo, ofreciendo la responsabilidad de líder y asignando responsabilidades a los otros miembros.
- Capacitan al líder en cuanto a habilidades y destrezas relacionadas con acciones de equipo y resolución de conflictos en grupos.
- Brindan espacios para trabajar la priorización de acciones y objetivos y el mantener al equipo focalizado.
- Fomentan un líder que reconozca las fortalezas y debilidades de su grupo y que brinde un feedback adecuado.

## En que consiste Team Building Indoor

Team Building Indoor es un torneo por estaciones donde cada equipo deberá ir compitiendo y sumando puntos en diferentes juegos y actividades. Se desarrollan destrezas tanto físicas como intelectuales, siempre a partir del trabajo en equipo. Esta dinámica fomenta la cohesión y el fortalecimiento de los grupos junto al logro de aprendizajes en entornos divertidos y distendidos.

### 1. Briefing inicial

Team Building Indoor se encargará de realizar una serie de juegos integradores a partir de los cuales se formarán los grupos de trabajo. Estas actividades son importantes para romper el hielo entre los participantes y lograr una buena comunicación interpersonal. Una vez que los grupos están formados, estos deberán identificarse y presentarse a los demás equipos. Una vez que los grupos estén definidos comenzará la COMPETENCIA en un ambiente de diversión y entretenimiento para todos.

## Torneo de campeonos

Los equipos competirán por la conquista del Torneo de Campeonos. Para ello, deberán recorrer diferentes zonas con sus puestos de control e ir sumando puntajes hasta llegar a ganar el Torneo de Campeonos para ser coronados. Los grupos se formarán a partir de juegos mezcladores o pueden estar ya formados. Esto depende de los objetivos para la jornada. El número de personas por grupo es el antes mencionado ya que permite que realmente todos participen y se involucren.

Luego del briefing inicial por parte de los profesores a cargo, los grupos deberán elegir un nombre de equipo, un grito de guerra y una pose creativa que los identifique en un tiempo determinado. Esta pequeña actividad ya permite trabajar ciertos aspectos de los grupos.

Aquí se pone en evidencia muchas veces, como en un mismo tiempo y espacio, diferentes grupos reaccionan de diferentes maneras y obteniendo distintos resultados.

Cada grupo contará con un pergamino donde deberán ir colocando el puntaje que obtienen en los diferentes puestos de control.

Los equipos irán sumando puntos. El ganador será quien obtenga el mayor puntaje.



## Para lograr esto deberán pasar una serie de pruebas...

### La corona del rey y el mensaje encriptado

Cada equipo se le entrega 1 aro que simbolizará la 'corona' del rey. Una vez todos estén tomados, deberán 'desenredarse' sin soltarse en ningún momento y sin dejar que la 'corona' caiga al vacío. Finalmente, superadas estas pruebas, se les entregará un código morse que deberán descifrar para poder poner a salvo tanto al rey como a su corona.



**En este juego se trabaja:** toma de decisiones (cómo desplazar el aro, cómo organizarse entre todos), coordinación, equilibrio y trabajo en conjunto (deben coordinar entre todos los movimientos para realmente cumplir con las tareas) esfuerzo y perseverancia (aunque estén cansados, deben continuar para poder llegar al final de la prueba), ingenio y creatividad (para poder resolver cual es la forma más rápida de desplazarse y resolver el código).

### Palabras Cruzadas

En este puesto de control, la misión será la formación de palabras y frases en el menor tiempo posible.

Los equipos deberán pensar otra palabra (de máximo 10 letras) que esté relacionada con las palabras antes formadas y comunicársela al intruso del equipo contrario. A través de mímica, el intruso deberá intentar comunicarle a su grupo la palabra que le fue dada (en menos de 1 minuto).



En este juego se trabaja: comunicación interpersonal y delegación de roles (tanto para formar las palabras, las frases, ir a buscar las letras, decidir quién será el 'intruso', descifrar la palabra), confianza en el equipo y en el líder, sociabilización, perseverancia, rapidez mental, ingenio, tolerancia (escuchar y tomar decisiones a partir de las diferentes ideas que surjan en el grupo).

### El Buscaminas

En esta estación se encuentran enterradas minas en el suelo las cuales no se pueden divisar y son explosivas. En este juego los equipos eligen a tres compañeros del equipo, quienes con los ojos tapados tendrán que juntar pelotitas del color de su equipo en un campo determinado, orientados por los compañeros que se encuentran afuera de ese campo. Ganará el equipo que más rápido logre localizar y depositar las minas, respetando las consignas del juego.



En este juego se trabaja: comunicación interpersonal (con la complicación de no tener visual sumado al ruido de los otros equipos), la confianza en los otros y la colaboración para lograr un objetivo final, la toma de decisiones y delegación de roles (quiénes serán los 'ciegos', quienes sostendrán las bolsas, quiénes serán los guías), coordinación, agudeza auditiva, equilibrio, poder de síntesis y de dar indicaciones precisas (en el caso de los guías), creatividad (para poder crear una forma de comunicación entre los guías y 'ciegos', que se diferencie del resto de los grupos), trabajo en conjunto (entre guías, ciegos y la persona que tendrá la bolsa), esfuerzo y perseverancia, respeto a las normas, competencia leal con los otros equipos, respeto a integrantes de otros grupos.

## La Alfombra Mágica

En este juego los equipos tendrán que logra en esta prueba hacer girar 360o una alfombra.

En este juego se trabaja la comunicación ya que tendrán que coordinar entre todos para ver cuál es la mejor manera para mover la alfombra, el esfuerzo y la creatividad para buscar la mejor forma de hacerlo, la confianza en el otro para no caerse, la toma de decisiones y la coordinación en equipo para poder mover la alfombra.

## Palabra Prohibida

En este juego los equipos tendrán que poner toda su creatividad e ingenio para poder transmitirle a un líder del equipo la palabra secreta y que este la descubra sin usar las palabras prohibidas.

En este juego se trabaja: La comunicación visual y corporal en el intento de descubrir las palabras que el líder tendrá que transmitir, el trabajo en equipo para que en conjunto puedan descubrir la palabra secreta, la cooperación y la perseverancia para lograr descubrir la palabra.



## El anillo encantado

En este juego los equipos tendrán que poner a prueba toda su destreza como equipo para poder transportar un objeto muy común que representa al anillo mágico solo con la punta del dedo índice de cada participante.

En esta actividad se trabaja la coordinación para poder trasladar el anillo mágico, la comunicación para ponerse de acuerdo en la forma de cómo realizarlo, la integración y la cooperación para poder realizarlo, la confianza en uno mismo y en el equipo para lograr el objetivo.

## El cienpies ciego

En este juego los equipos tendrán que ubicarse en orden numérico de acuerdo al número que reciban, pero con una pequeña complicación, los participantes estarán ciegos.

En este juego los participantes tendrán que diseñar estrategias de comunicación, entablar contacto físico y establecer confianza con los otros, el ingenio y la creatividad tendrán que ser puesto en juego para transmitir su número al compañero antes de que finalice el tiempo. Como despedida, los profesores anunciarán a los ganadores y se despedirán con un mensaje reflexivo sobre la jornada.



Team Building Indoor es una oportunidad única para que los participantes se conozcan, debatan, cooperen, solucionen conflictos y lleguen a una meta, en un entorno de juego y diversión.

Los juegos están adaptados a todas las edades y estados físicos, por lo que lo único que es necesario es la predisposición de los participantes y las ganas de pasarla bien!!!



CONTACTO:

+598 95 157 527

[teambuildinguy@gmail.com](mailto:teambuildinguy@gmail.com)

[www.teambuildinguruguay.com](http://www.teambuildinguruguay.com)